

1. Rakennuspaikka, jolle hakemus on vireillä	Kylä /kaupunginosa	Tilan nimi /korttelin nro	Tilan RN:o / tontin nro
	Osoite		
2. Luvan / suostumuksen hakijat (rakennuspaikan omistaja tai haltija)	Nimi	Puhelin virka-aikana	
	Osoite		
3. Toimenpide	<input type="checkbox"/> _____ rakennus <input type="checkbox"/> Muu toimenpide <input type="checkbox"/> Raja-aidan rakentaminen <input type="checkbox"/> Mikä _____ <input type="checkbox"/> Jätevesijärjestelmän uusiminen		
4. Hakijan allekirjoitus	Päivämäärä, hakijan allekirjoitus ja nimen selvennys, ammatti ja puhelin		
5. Liitteet	Suostumukseen liittyvä asemapiirustus / suunnitelmat (lukumäärä)		
6. Suunnitelmien laatia	Laatia	Suunnitelmien päiväys	
7. Suostumuksen antaminen			
Rakennuksen sijainnin hyväksyminen	Tietoisena siitä, että rakennuksen etäisyys naapurin rajasta tulee olla - kaava-alueella kaavamääräysten mukaisesti - kaava-alueen ulkopuolella, 5 metriä rajasta ja rakennuksista 10 metriä - savusauna 15 metriä rajasta ja rakennuksista 20 metriä <input type="checkbox"/> Annan/annamme suostumuksen _____ rakennuksen rakentamiseen _____ metrin etäisyydelle rajastamme		
Raja-aidan rakentaminen	<input type="checkbox"/> Annan/annamme suostumuksen suunnitelmien mukaisen raja-aidan rakentamiseen		
Jätevesijärjestelmä	Naapurin tai muun maanomistajan suostumus tarvitaan, mikäli aiotaan johtaa puhdistettua jätevettä toisen ojaan (vesilaki 10:6 §). Naapurin suostumus tarvitaan myös, kun suunnitellaan jätevesien imeyttämistä tai jos käsittelyjärjestelmä sijoitetaan lähemmäksi kuin 5 m tontin rajasta. <input type="checkbox"/> Suojaetäisyys kiinteistön rajasta tai tiestä vähintään 5 metriä <input type="checkbox"/> Talousvesikaivosta ja lähteistä vähintään 50 metriä <input type="checkbox"/> Vesistöä vähintään 25 metriä <input type="checkbox"/> Mikäli ei, miksi _____		
8. Suostumuksen antajat	Kylä /kaupunginosa	Tilan nimi /korttelin nro	Tilan RN:o / tontin nro
	Nimi	Puhelin virka-aikana	
	Osoite		
	Paikkaja päivämäärä	Allekirjoitus	
	(nimen selvennys)	(nimen selvennys)	